

Desenvolvendo Sistemas com
FlexePHP

Daniel Pace Schmitz

Novatec

SUMÁRIO

Agradecimentos	13
Sobre o autor	14
Prefácio	15
Capítulo 1 - Introdução	16
1.1 Considerações iniciais.....	16
1.1.1 Evolução visual	16
1.1.2 Evolução arquitetural.....	17
1.1.3 A Internet	17
1.1.4 O Adobe Flex.....	18
1.1.5 O conceito RIA	18
1.1.6 A linguagem PHP	19
1.2 Tecnologias envolvidas	19
1.3 Organização deste livro	20
1.4 Como as aplicações RIA podem motivar o usuário	21
1.4.1 O aplicativo FlexStore.....	21
1.4.2 Aplicação Dashboard.....	22
1.5 Orientação a objetos	23
1.5.1 O que é um objeto.....	24
Capítulo 2 - O Adobe Flex	26
2.1 O que é Adobe Flex?.....	26
2.2 Histórico do Adobe Flex	28
2.3 Conhecendo as ferramentas do Adobe Flex.....	28
2.4 O que precisamos saber sobre o Adobe Flex	29
2.5 Conhecendo o Adobe Flex 3.0 SDK.....	29
2.5.1 Download.....	29
2.5.2 Conhecendo a licença para o Adobe Flex 3.0 SDK	30
2.5.3 Instalação do Adobe Flex 3.0 SDK	31
2.5.4 Testando o SDK	33
2.6 Conhecendo o Adobe Flex Builder 3.0	35
2.6.1 Download do Adobe Flex Builder 3.0	35
2.6.2 Instalação do Adobe Flex Builder 3.0	36

2.6.3 Testando o Adobe Flex Builder	36
2.7 Conhecendo o help do Adobe Flex	38
2.7.1 Flex 3 Language Reference no Flex Builder	38
2.7.2 Flex 3 Language Reference na Internet	39
2.7.3 Documentação completa.....	39
2.8 Conhecendo a estrutura do Adobe Flex	39
2.9 A linguagem MXML.....	42
2.10 A linguagem ActionScript 3.0	43
2.10.1 ActionScript e MXML	44
2.10.2 Fundamentos básicos do ActionScript 3.0	47
2.11 Orientação a objetos no ActionScript 3.0	54
2.11.1 Criando uma classe.....	54
2.11.2 Packages.....	56
2.11.3 Construtores	58
2.11.4 Visibilidade de classes, funções e variáveis.....	59
2.11.5 Variáveis get/set: Propriedade.....	59
2.11.6 Herança	63
2.12 Variáveis Bindable (DataBind)	65
2.13 Componentes visuais do Adobe Flex	66
2.14 Conhecendo os principais componentes	67
2.14.1 Componentes de formulário.....	67
2.14.2 TextInput	67
2.14.3 Button	68
2.14.4 CheckBox	68
2.14.5 RadioButton	69
2.14.6 ComboBox.....	70
2.14.7 Label	73
2.14.8 Panel	73
2.14.9 TabNavigator.....	74
2.14.10 ViewStack	74
2.15 Conhecendo o controle DataGrid.....	74
2.15.1 Populando um DataGrid.....	74
2.15.2 Eventos do DataGrid.....	77
2.15.3 Inserindo botões no DataGrid	78
2.15.4 Conhecendo o AdvancedDataGrid	80
2.15.5 OLAPDataGrid.....	84
2.16 Criando formulários (Forms)	84
2.16.1 Criando formulários simples.....	84
2.16.2 Criando formulários complexos.....	86
2.16.3 Validando dados.....	87
2.16.4 Utilizando EmailValidator	89
2.16.5 Utilizando NumberValidator	90

2.16.6 Como criar um Validator	91
2.16.7 Conectando formulários a objetos	94
2.16.8 Exemplo com DataBind	99
2.17 Trabalhando com menus	108
2.17.1 Criando um menu simples	108
2.17.2 Capturando eventos no menu	109
2.18 Trabalhando com SharedObjects	110
2.19 Criando uma biblioteca de classes (arquivos .swc)	111
2.19.1 Adicionando uma classe	112
2.19.2 Referenciando a biblioteca ao projeto	113
2.20 Usando bibliotecas de terceiros.....	115
2.20.1 Conteúdo da biblioteca flexlib	116
2.21 Conhecendo a IDE FlashDevelop	116
Capítulo 3 - A linguagem PHP	119
3.1 O que é PHP?	119
3.2 Por que escolhemos PHP?.....	119
3.3 Instalando o PHP	120
3.3.1 Testando o servidor	123
3.3.2 Como alterar as configurações do Apache	124
3.3.3 Acessando o servidor	125
3.4 Aprendendo PHP	126
3.4.1 Delimitadores de código.....	127
3.4.2 Comentários	127
3.4.3 Variáveis.....	127
3.4.4 Tipos de variáveis.....	127
3.4.6 Estruturas de controle.....	129
3.4.7 Estruturas de laço.....	130
3.4.8 Comandos para imprimir dados	130
3.4.9 Includes	133
3.4.10 Classes.....	134
3.5 Trabalhando com arquivos	134
3.6 __autoload()	136
3.7 Banco de dados	138
3.7.1 MySQL	138
3.7.2 PHPMyAdmin	139
3.7.3 Conectando o PHP ao MySQL.....	140
3.7.4 PDO	141
3.7.5 Frameworks?.....	142
3.7.6 Zend Framework.....	143
3.8 Integrando o Adobe Flex Builder ao PHP	148

Capítulo 4 - Conectividade entre Flex e PHP	151
4.1 Introdução	151
4.2 Comunicação com HTTPService.....	152
4.2.1 Exemplo.....	153
4.3 Comunicação com WebServices	157
4.3.1 Exemplo	158
4.4 RemoteObjects.....	159
4.4.1 Características do RemoteObject	160
4.4.2 Conhecendo o AMFPHP	160
4.4.3 Instalação do AMFPHP	161
4.4.4 Como funciona o AMFPHP	162
4.4.5 Exemplo	163
4.4.6 Conexão com o Adobe Flex.....	164
4.4.7 Enviando e recebendo dados com Flex e AMFPHP	166
4.5 Criando um exemplo real: Oficina.....	167
Capítulo 5 - Criando uma aplicação genérica	196
5.1 Instalando o WAMP Server	196
5.2 Criando a estrutura da aplicação	197
5.2.1 Criando um diretório virtual (alias).....	198
5.2.2 Como aumentar a segurança dos arquivos PHP	199
5.2.3 Criando os projetos no Adobe Flex Builder.....	199
5.3 Criando a conexão entre o Flex e o PHP.....	202
5.3.1 O arquivo services-config.xml	203
5.3.2 Criando a classe ServerClass.as e ServerClass.php	205
5.3.3 Resumo da estrutura de pastas e arquivos	209
5.3.4 Checklist	211
5.3.5 Testando a conexão entre o Flex e o PHP.....	212
5.4 Criando a classe que gerencia formulários	214
5.5 Criando o menu principal da aplicação	219
5.6 Criando a tela de Login	220
5.6.1 Implementando o acesso ao servidor.....	222
5.6.2 Melhorando a segurança no servidor PHP por meio de sessões.....	225
5.7 Importando a biblioteca flexLib.....	228
Capítulo 6 - Criando a aplicação locadora de DVDs	230
6.1 Introdução	230
6.2 Definindo a estrutura do banco de dados.....	230
6.3 Criando a estrutura de pastas	233
6.4 Criando e configurando a aplicação no Adobe Flex Builder.....	234
6.5 Configurando o WAMPServer	235
6.6 Configurando o arquivo services-config.xml.....	235
6.7 Realizando o primeiro teste	237

6.8 Criando a tela de Login.....	238
6.9 Verificando se o usuário está logado.....	245
6.10 Criando o menu da aplicação.....	247
6.11 Criando o cadastro de Pessoas	248
6.12 Refatorando a tela de cadastro de pessoas	260
6.13 Tela de cadastro de filmes	263
6.14 Tela de empréstimos.....	269
Capítulo 7 - Flex e ZendFramework	277
7.1 O anúncio	277
7.2 Testando o Zend_AMF.....	278
7.3 O futuro do Zend_AMF.....	282
Capítulo 8 - O sistema em ambiente de produção	283
8.1 Introdução	283
8.2 Finalizando	291
Índice remissivo	292