

PHP

Programando com Orientação a Objetos

2ª edição

Pablo Dall'Oglio

Novatec

Sumário

Sobre o autor	13
Agradecimentos.....	14
Nota do autor.....	16
Organização do livro.....	18
Capítulo 1 - Introdução ao PHP	20
1.1 O que é o PHP?	20
1.2 Um programa PHP.....	21
1.2.1 Extensão de arquivos.....	21
1.2.2 Delimitadores de código	22
1.2.3 Comentários	22
1.2.4 Comandos de saída (output)	22
1.3 Variáveis	24
1.3.1 Tipo booleano	26
1.3.2 Tipo numérico.....	27
1.3.3 Tipo string.....	27
1.3.4 Tipo array.....	28
1.3.5 Tipo objeto	28
1.3.6 Tipo recurso	28
1.3.7 Tipo misto	29
1.3.8 Tipo callback	29
1.3.9 Tipo NULL.....	29
1.4 Constantes.....	29
1.5 Operadores	30
1.5.1 Atribuição.....	30
1.5.2 Aritméticos.....	30
1.5.3 Relacionais	31
1.5.4 Lógicos.....	33
1.6 Estruturas de controle	34
1.6.1 IF	34
1.6.2 WHILE	37
1.6.3 FOR.....	38

1.6.4 SWITCH	39
1.6.5 FOREACH	42
1.6.6 CONTINUE.....	42
1.6.7 BREAK.....	42
1.7 Requisição de arquivos	43
1.8 Manipulação de funções	44
1.8.1 Criação.....	44
1.8.2 Variáveis globais	45
1.8.3 Variáveis estáticas	45
1.8.4 Passagem de parâmetros.....	46
1.8.5 Recursão	48
1.9 Manipulação de arquivos e diretórios	48
1.10 Manipulação de strings	58
1.10.1 Declaração.....	58
1.10.2 Concatenação	59
1.10.3 Caracteres de escape	59
1.10.4 Funções.....	60
1.11 Manipulação de arrays	64
1.11.1 Criando um array.....	64
1.11.2 Arrays associativos.....	65
1.11.3 Iterações.....	66
1.11.4 Acesso	66
1.11.5 Arrays multidimensionais	67
1.11.6 Funções.....	68
1.12 Manipulação de objetos	79
Capítulo 2 - Orientação a objetos.....	86
2.1 Introdução	86
2.1.1 Programação estruturada.....	86
2.1.2 Orientação a objetos.....	87
2.2 Classe.....	90
2.3 Objeto.....	93
2.4 Construtores e destrutores.....	95
2.5 Herança.....	98
2.6 Polimorfismo	101
2.7 Abstração	103
2.7.1 Classes abstratas	103
2.7.2 Classes finais	104
2.7.3 Métodos abstratos.....	105
2.7.4 Métodos finais	106

2.8 Encapsulamento	107
2.8.1 Private	109
2.8.2 Protected.....	111
2.8.3 Public	113
2.9 Membros da classe.....	114
2.9.1 Constantes	114
2.9.2 Propriedades estáticas	115
2.9.3 Métodos estáticos	116
2.10 Associação, agregação e composição	117
2.10.1 Associação.....	117
2.10.2 Agregação	118
2.10.3 Composição.....	122
2.11 Intercepções	124
2.11.1 Método __set()	124
2.11.2 Método __get()	126
2.11.3 Método __call()	127
2.11.4 Método __toString()	128
2.11.5 Método toXml()?	129
2.12 Interfaces.....	132
2.13 Método __clone()	133
2.14 Autoload.....	134
2.15 Objetos dinâmicos.....	135
2.16 Manipulação de XML.....	137
2.16.1 Exemplos	137
2.17 Tratamento de erros	145
2.17.1 A função die()	145
2.17.2 Retorno de flags.....	146
2.17.3 Lançando erros.....	148
2.17.4 Tratamento de exceções.....	150
Capítulo 3 - Manipulação de dados	154
3.1 Acesso nativo	154
3.1.1 Introdução	154
3.1.2 Exemplos.....	155
3.2 PDO :: PHP Data Objects.....	159
3.2.1 Introdução.....	159
3.2.2 Exemplos	160
3.3 Uma API orientada a objetos	164
3.3.1 Introdução	164
3.3.2 Sintaxe SQL.....	165

3.3.3 Usando SQL no PHP.....	167
3.3.4 Design pattern	169
3.3.5 Query Object	169
3.3.6 Critérios de seleção.....	172
3.3.7 Instruções SQL.....	184
3.3.8 Insert	185
3.3.9 Update	189
3.3.10 Delete	192
3.3.11 Select.....	194
3.3.12 Conexão com banco de dados.....	199
3.3.13 Controle de transações.....	206
3.3.14 Registro de log.....	212
Capítulo 4 - Mapeamento Objeto-Relacional.....	221
4.1 Persistência	221
4.1.1 Introdução	221
4.2 Mapeamento objeto-relacional	222
4.2.1 Identity Field	223
4.2.2 Foreign Key Mapping	224
4.2.3 Association Table Mapping	226
4.2.4 Single Table Inheritance.....	228
4.2.5 Concrete Table Inheritance	230
4.2.6 Class Table Inheritance.....	230
4.2.7 Lazy Initialization.....	231
4.3 Modelo de negócios	235
4.3.1 Domain Model Pattern.....	236
4.3.2 Table Module	242
4.4 Gateways	245
4.4.1 Table Data Gateway	246
4.4.2 Row Data Gateway	253
4.4.3 Active Record.....	257
4.4.4 Data Mapper	261
4.5 Manipulando objetos	265
4.5.1 Introdução.....	265
4.5.2 Exemplos	274
4.5.3 Novo objeto	276
4.5.4 Obter objeto	278
4.5.5 Alterar objeto	280
4.5.6 Clonar objeto	283
4.5.7 Excluir objeto.....	285

4.6 Manipulando coleções	286
4.6.1 Repository	287
4.6.2 Obter coleção de objetos.....	292
4.6.3 Alterar coleção de objetos	295
4.6.4 Contar objetos.....	297
4.6.5 Excluir coleção de objetos.....	299
4.7 Aspectos avançados.....	301
4.7.1 Encapsulamento.....	301
4.7.2 Lazy Initialization.....	305
4.7.3 Criar métodos de negócio.....	309
Capítulo 5 - Apresentação e controle	312
5.1 Introdução	312
5.2 Componentes	313
5.2.1 Elementos HTML	314
5.2.2 Folhas de estilo.....	320
5.2.3 Imagens	325
5.2.4 Textos.....	328
5.3 Contêineres.....	331
5.3.1 Tabelas.....	331
5.3.2 Painéis	340
5.3.3 Janelas.....	344
5.4 Diálogos e controles	353
5.4.1 Page Controller	353
5.4.2 Ações	361
5.4.3 Diálogos de mensagem.....	369
5.4.4 Diálogos de questionamento.....	373
Capítulo 6 - Formulários e listagens.....	377
6.1 Formulários	377
6.1.1 Elementos de um formulário.....	378
6.1.2 Exemplo de formulário	380
6.1.3 Método POST.....	382
6.2 Um formulário orientado a objetos.....	384
6.2.1 Introdução.....	384
6.2.2 Elementos de um formulário	386
6.2.3 Disposição e layout	398
6.2.4 Outros componentes.....	404
6.2.5 Exemplos	421

6.3 Listagens	441
6.3.1 Exemplos de listagens.....	441
6.4 Listagens orientadas a objetos	445
6.4.1 Introdução	445
6.4.2 Elementos de uma DataGrid.....	445
6.4.3 Exemplos	457
Capítulo 7 - Criando uma aplicação.....	477
7.1 Organização da aplicação.....	477
7.1.1 Model View Controller.....	477
7.1.2 Pacotes	478
7.1.3 Internacionalização e Singleton Pattern	480
7.1.4 Seções e Registry Pattern.....	485
7.1.5 Front Controller	489
7.1.6 Template View	493
7.2 Uma aplicação-exemplo	497
7.2.1 Estrutura	497
7.2.2 Cadastro de cidades	498
7.2.3 Cadastro de fabricantes.....	506
7.2.4 Cadastro de clientes	511
7.2.5 Cadastro de produtos.....	523
7.2.6 Processo de venda	534
7.2.7 Emissão de relatórios.....	548
7.3 Web Services	555
7.3.1 Introdução	555
7.3.2 Arquitetura.....	556
7.3.3 Funcionamento.....	557
7.3.4 Remote Facade.....	561
7.4 Conclusão	570
Índice remissivo	571